



Caros Pais/Alunos,

As tecnologias e mídias computacionais fazem parte do dia a dia da geração Y e Z, e são potencializadas através da materialização das convergências entre as diversas mídias (telefone, computador, pesquisa, redes sociais, jogos, vídeos, músicas e outras). Essas diversas formas de convergência ampliam as **possibilidades pedagógicas**. A maneira de conduzir o ato pedagógico no século XXI já não segue o mesmo conceito tratado no século passado.

Essas novas possibilidades são ferramentas de apoio na construção dos saberes e auxiliam na descoberta de possibilidades. A **Cibercultura** surge como elemento sociocultural da relação entre a sociedade, a cultura e as novas tecnologias experimentadas pelas novas gerações.

Pensando em tudo isso a Real&Dados e o Colégio Vitória Régia trazem para vocês o curso de **Games e Programação**, onde se busca desenvolver junto com o aluno diversas formas para conhecer o mundo digital, de forma contextualizada e lúdica com **a matemática, a física, a lógica, a arte e outras áreas do conhecimento** de forma convergente.

O aluno aprenderá formas para construir personagens, cenários, interações e jogos através de uma metodologia ativa, onde o aluno desenvolve o **seu próprio Game**, a partir de temas e desafios apresentados durante as aulas.

**VENHA APRENDER BRINCANDO
COM PROFESSORES EXPERIENTES E QUALIFICADOS!**



Professor Tido Ferraz

Diretor de criação e projetos da NixOnline, professor substituto do IFBA Núcleo Avançado de Salinas da Margarida nas disciplinas de Informática I, Desenvolvimento I e II e Lógica de Programação e Banco de Dados. Graduado em Artes Visuais pela UFBA, MBA em Marketing Digital pela Estácio. Profissional especialista em ferramentas de desenho vetorial e tratamento de imagens, além de dominar aplicativos para desenvolvimento de páginas e sistemas para a Internet.



Professor Jaime de Azevedo Silva

Graduado em Desenho com Licenciatura em Artes Plásticas pela Universidade Federal da Bahia EBA/UFBA (1995) e com especialização em Design de Jogos pela UNEB (2012). Dezoito anos como professor de Artes na Rede Estadual de Ensino e três como vice-diretor do Colégio Estadual Juracy Magalhães. Professor de Informática e Computação Gráfica voltada para projetos do Ensino Fundamental e Médio nos colégios Nobel, Sartre, COC e Portinari (1995-2008). Experiência em criação e produção gráfica como ilustrador, diagramador e animador 2D no Maya, Blender, 3DMax, Flash, Corel Draw, Illustrator, Indesign e Photoshop.

AULA DEGUSTAÇÃO GRÁTIS

DIAS 22 E 23/07

DAS 15H ÀS 17H

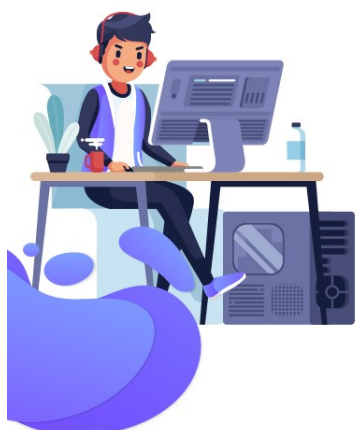
Convidamos seu filho para **viver na prática** a experiência do curso de **Games e Programação**, agora disponível para os nossos alunos.

FAÇA A INSCRIÇÃO DO SEU FILHO AGORA MESMO.

[CLIQUE AQUI E INSCREVA-SE](#)

TURMA CONFIRMADA

05/08



DESCONTO ESPECIAL DE LANÇAMENTO*

APENAS 5X DE ~~160~~
R\$ 120,00

*Desconto de 10%, no valor total do curso, para familiares do aluno. Consulte condições na Secretaria da escola.



**CARGA HORÁRIA
40 HORAS**

ÀS SEGUNDAS-FEIRAS
DAS 15:10H ÀS 16:50H

**PARA MATRÍCULAS ACESSE:
REALDADOS.COM.BR/LOJA/**