

REGULAMENTO TROLL 2020

Gincana Colégio Vitória Régia

A Gincana

1. A gincana tem o intuito de socializar os alunos, tendo como objetivo principal, integração, desinibição, informação, diversão nos âmbitos social, político e educacional.
 2. Será realizada nos dias **27 e 28 de Março de 2020**, no **Colégio Vitória Régia**.
 3. As equipes serão formadas a partir de sorteio e terão como liderança alunos do ensino médio.
 4. Poderão se inscrever nas equipes como componentes:
 - Alunos regulamente matriculados no Colégio Vitória Régia.
 - Ex-alunos do Colégio Vitória Régia.
- Obs.1: O aluno deverá participar da equipe para qual a sua turma estará designada, podendo haver troca para irmãos, ou salvo casos analisados e autorizados pela comissão.
- Obs.2: Serão considerados ex-alunos todos aqueles que estudaram, pelo menos, 1 ano no Colégio Vitória Régia, e que a turma que pertenceu já tenha concluído o ensino médio.
5. No primeiro dia da gincana serão distribuídas pulseiras, com o intuito de identificar os componentes nos dias da gincana, como: ensino fundamental, ensino médio e ex-alunos. A ausência da pulseira nos gincanistas resultará na não participação nas tarefas.
 6. Haverá em cada equipe uma cota de 10 vagas destinadas para ex-alunos.
 7. Haverá em cada equipe uma cota para alunos do 3º ano, sendo: equipe vermelha: 12 vagas, equipe amarela: 12 vagas e equipe azul: 08 vagas. Em caso de todas as equipes atingirem a quantidade delimitada, serão abertas novas vagas.

A Camisa

8. É proibido o patrocínio de bebidas alcoólicas ou qualquer outro tipo de drogas lícitas, estabelecimentos que façam menção a estes: motéis, casas noturnas, cigarros, partidos políticos, seitas religiosas ou de atividades não condizentes com o colégio e a Troll e também de empresas com a mesma finalidade da Troll.

9. Será disponibilizado um layout obrigatório para as camisas, as equipes deverão criar seu modelo a partir disso, e enviar via e-mail (trollconteudoarte@hotmail.com) até as 18h do dia 16/03 para confecção, cabendo penalidades em caso de descumprimento.

10. Todos os gincanistas deverão estar trajados com a camisa da equipe e de forma condizente com o ambiente escolar durante os dias da gincana ou quando solicitado pela comissão. Em caso de ausência da camisa, resultará na não execução das tarefas, salvo quando solicitada alguma caracterização.

11. Não será permitida a execução de nenhuma tarefa por componentes sem estar vestindo a camisa da equipe, assim como a entrada no Q.G., com exceção para caracterizações solicitadas.

12. Nos dias da gincana, somente poderão usar a camisa da equipe componentes regularmente inscritos.

A Troll Conteúdo e Arte

13. A Troll terá a função de gerenciar o evento e elaborar as tarefas.

14. A legitimidade dos atos da comissão organizadora só terá validade se tiver o aval de 50% + 1 de seus integrantes.

15. Não será permitida a participação de nenhum membro da comissão que de alguma forma venha a influenciar e/ou demonstrar parcialidade no desenvolvimento da equipe durante a gincana.

16. A Troll terá como principal meio de comunicação com os líderes o grupo de WhatsApp, tanto neste quanto no “privado”, as mensagens somente serão respondidas das 13h às 20h.

Os Líderes

17. Os cargos de líderes deverão ser ocupados por alunos regularmente matriculados no 1º, 2º ou 3º ano no ensino médio.
18. Somente os líderes poderão tirar dúvidas com os seus respectivos fiscais.
19. Cada líder deverá estar fardado nos dias da gincana com a camisa entregue pela Troll, em caso de ausência, implicará uma punição pré-estabelecida.
20. Somente os líderes poderão ter acesso à sala da comissão organizadora. A equipe que permitir o ingresso de qualquer componente sem prévio aviso sofrerá uma punição.
21. O(s) líder(es) ou seu(s) representante(s) só poderá(ão) entrar em sala, para avisos relacionados a gincana, com permissão do responsável pela série ou pelo supervisor do colégio.
22. Os líderes das equipes serão os responsáveis por todos os danos e distúrbios causados pelos componentes das equipes. A eles serão informadas as decisões da comissão, sobre os casos analisados.
23. Somente os líderes poderão entregar materiais e itens de tarefas e somente a eles serão devolvidos os objetos.
24. Somente às lideranças serão entregues os resultados parciais, assim como deliberações pendentes de tarefas em que houve empecilho na apuração.
25. Os líderes terão até 2 semanas após o sorteio das equipes para possíveis trocas, após isso, será avaliado pela Troll, juntamente com o Colégio, cabendo punição.
26. Líderes poderão realizar tarefas de quadra, desde que haja outro líder na quadra que assuma sua posição enquanto ele esteja atuando com componente na tarefa.

As Equipes

27. Só haverá mudança de equipe com a autorização da Troll e do Colégio.

28. As reuniões das equipes deverão ocorrer fora do horário de aula para que o rendimento escolar não seja prejudicado.
29. O nome da equipe deverá ser enviado via WhatsApp, para autorização da Troll até às 18h do dia 18/02. Em caso de não aprovação, a equipe terá 24h para se adequar ao solicitado. Em caso de nomes iguais, será validada a equipe que enviar primeiro.

Cumprimento das Tarefas

30. Não será tolerada a falta de qualquer item solicitado nas tarefas entregues na quadra, implicando na não realização da mesma pela a equipe.
31. A Troll não disponibilizará, em hipótese alguma, materiais para as equipes.
32. As tarefas realizadas na pré-gincana, somente poderão ser executadas por alunos e ex-alunos do Colégio Vitória Régia.
33. Nos dias da gincana, toda e qualquer tarefa, somente poderá ser executada por alunos e ex-alunos do Colégio Vitória Régia regularmente inscritos.
34. Não haverá ajuste de prazos a tarefas já entregues, seja qual for o motivo apresentado, exceto quando os ajustes forem pré-estabelecidos pela Troll.
35. As equipes assumirão responsabilidade antes, durante e depois da gincana por materiais e equipamentos que tomar emprestado ou alugar de terceiros.
36. Em nenhuma hipótese será aceito o cumprimento de tarefa fora do prazo estabelecido, exceto por alteração do cronograma pela comissão organizadora.
37. É proibido o uso de animais para a realização de qualquer que seja a tarefa, exceto quando solicitado pela Troll.

Das Inscrições

38. O valor da inscrição individual será de R\$ 45,00 (Quarenta e cinco reais) até o dia 10/03, após isso, será R\$ 50,00 (Cinquenta reais) até o dia 20/03.

Está incluso nesse valor: a inscrição na gincana, a camisa da equipe e uma pulseira, que devem ser usadas nos dias da gincana.

39. As inscrições poderão ser feitas do dia 17/02 ao dia 20/03.

Resultado

40. Em caso de empate no resultado final da gincana, os critérios de desempate serão: (nesta ordem)

- 1- Classificação das equipes na pré-gincana;
- 2- Equipe com menor valor em punições;
- 3- Classificação das equipes no Pirralinhos;
- 4- Classificação das equipes no Jokers;
- 5- Classificação das equipes no Enigma;
- 6- Classificação das equipes no Cofrinho;
- 7- Maior número de tarefas ganhas na Quadra;

41. Será disponibilizada uma tabela com a pontuação total da gincana, tendo um prazo de 15 dias após o termino da mesma para ser entregue.

Q.G.s

42. Serão oferecidas a cada equipe uma sala para o Q.G. durante os dias da gincana. Ao final da última tarefa, a sala deverá ser limpa e organizada pelos participantes das equipes, a equipe que não cumprir este item estará sujeita a uma punição.

43. No Q.G., não será permitida a presença de nenhuma pessoa que não esteja inscrita na gincana e sem a camisa e pulseira da equipe, com exceção para caracterizações solicitadas. Havendo punição se isto vier a ocorrer.

44. O Colégio e a Troll não se responsabilizam por objetos esquecidos, deixados ou perdidos dentro da sua área ou de suas imediações, bem como por aqueles tomados por empréstimos de outra(s) pessoa(s).

Observações Gerais

45. Não será tolerado nenhum tipo de provocação, atitude antiética ou imoral que venha atingir a imagem do Colégio, da equipe e da Troll, sendo

ANIMAÇÃO
sucesso
Escolers
cooperação
UNIÃO
empenho
jogos

passivo de punição, eliminação ou suspensão do integrante/equipe de acordo com o regulamento do Colégio e da gincana.

46. Atitudes de “má fé” serão penalizadas severamente.
47. Não será tolerada a ausência dos alunos nas aulas para realização de qualquer atividade relacionada à gincana (a não ser com a prévia autorização da coordenação do colégio), sujeito ao regulamento interno do colégio.
48. Toda e qualquer punição será dada mediante comprovação de outra equipe, testemunho de um Troll ou funcionário do Colégio.
49. A Troll e o Colégio não se responsabilizam por eventos extras colegiais realizados pelos alunos e por nenhum evento realizado para arrecadação de fundos, salvo eventos coletivos definidos pela comissão.
50. Durante a gincana, os gincanistas estarão submetidos ao regulamento disciplinar do colégio.
51. Não será permitido de uso ou manuseio de bebidas alcoólicas, cigarros ou qualquer substancia que possa levar a alteração de atos e sentidos.
52. Fica vetado o uso de artefatos pirotécnicos, fogos de artifícios, sinalizadores, efeitos especiais que produzam fagulhas ou faíscas.
53. Não será permitido o uso de palavras e gestos, cenas ou situações obscenas que venham a ferir os princípios éticos e morais na Troll e do Colégio.
54. A disciplina será avaliada durante todo o decorrer da gincana, e qualquer ato julgado incoerente, realizado por qualquer componente da equipe, será avaliado e punido pela Coordenação Pedagógica e pela Comissão Organizadora.

Soberania

55. Qualquer tipo de infração não prevista no regulamento será avaliada pela comissão, podendo ter uma punição a ser decidida.
56. Toda regra, parcial ou o próprio regulamento poderá ser alterado pela Troll no período de gincana.
57. Sobre todas as dúvidas e questões omissas neste regulamento, irá sempre prevalecer a decisão da Comissão Organizadora. Em qualquer

situação, sob qualquer hipótese, fica aqui definido que a posição e opinião da Comissão Organizadora é soberana.

58. A soberania sobre a gincana se dá do dia do sorteio das equipes, até 24h após o anúncio do resultado.

59. A comunicação de situações ocorridas durante a gincana, que necessitem de avaliação da Troll Conteúdo & Arte, e que possam ensejar em punições às equipes serão apenas aceitas até a reunião final de líderes (ocorrida após o encerramento das atividades). Uma vez encerrada a referida reunião, não será mais aceito ou avaliado qualquer tipo de reclamação referente a eventos ocorridos antes do término da gincana, sendo o resultado final anunciado irrevogável. Insta salientar que tais reclamações podem ser atendidas ou não, estando sujeitas à discricionariedade da empresa.

60. A única exceção à regra acima determinada diz respeito a ocorridos após o término da gincana e consequente anúncio do resultado, que violem os valores éticos da empresa e do Colégio onde ocorreu a gincana.

61. Este regulamento é hierarquicamente inferior as normas e regras do Colégio Vitória Régia, assim como esfera municipal, estadual e federal.

Assinatura Responsável Colégio

Assinatura Responsável TROLL

	Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3
Líder 1º ou 2º ano			
Líder 1º ou 2º ano			
Líder livre (1º/2º/3º)			

Salvador, 14/02/2020