

## Tecnologia como aliada em prol dos nossos estudantes.

Em 2019, o Vitória-Régia investiu mais uma vez em ferramentas pedagógicas para tornar os processos de ensino e aprendizagem ainda mais eficazes.

Confira abaixo alguns recursos utilizados da Educação Infantil ao Ensino Médio.:

### Laboratórios de Informática

#### Espaço Google

#### Óculos 3D - Aulas Imersivas

#### Projetos de Educação Maker

Parceria Educar Tecnologia

#### Plataforma Digital de Aprendizagem

Rede Pitágoras & Google For Education

#### Árvore de Livros

Plataforma de Leitura Digital (3º ano EF ao 3º ano EM)

#### Estante Mágica

Plataforma Digital para Criação de Livros (1º e 2º ano EF)

#### VR GEEK Curso Livre - Aula Extracurricular

Introdução a Ciências da Computação (4º EF a o 1º EM)

#### IsCool Aplicativo de Comunicação Escolar

Espaço Google For Education



Robótica

Laboratórios



VITÓRIA-RÉGIA CENTRO EDUCACIONAL  
EDUCAÇÃO INFANTIL – ENSINO FUNDAMENTAL – ENSINO MÉDIO  
Rua Antônio Cândido Lima, Nº 130, Cabula - Salvador (BA).  
71 3257-8282 | [www.vitoriaregia.net](http://www.vitoriaregia.net) | [fale@vitoriaregia.net](mailto:fale@vitoriaregia.net)



## Inovação Tecnologia a favor do aprendizado.



Conheça todas as ferramentas que dispomos para tornar a aprendizagem dos alunos ainda mais interativa e a comunicação Família & Escola ainda mais rápida.

Árvore de Livros é a maior plataforma de leitura digital para escolas do país.



Tiago Leão é o nosso aluno Diamante da Liga de Leitores do mês de Fevereiro da plataforma Árvore de Livros. Com mais de 50 obras lidas entre livrinhos, revistinhas e periódicos, Tiago lidera o ranking de alunos leitores do Vitória-Régia. Parabéns, Tiago! Continue assim, dando asas a sua imaginação

e viajando por mundos desconhecidos da literatura infantil!

Confira algumas obras lidas por Tiago:



Ainda não adquiriu seu código de acesso? Entre em contato com o Núcleo de Informática e receba o código em seu email, para a efetivação do pagamento da assinatura desta grande ferramenta pedagógica.

A Árvore de Livros possui ainda a sessão **BANCA**, onde é possível conferir notícias diárias dos principais jornais e de revistas:



## Seu filho vai escrever um livro de verdade!

O projeto pedagógico tem por objetivo **transformar crianças em apaixonadas por leitura e torná-las escritoras de livros de verdade**. Elas criarão e publicarão seus próprios e-book's gratuitamente. Se a família desejar, poderá adquirir um exemplar físico da obra - *mediante pagamento previamente informado pela escola*. Em Março, os pais e/ou responsáveis pelos alunos do 1º e 2º ano EF receberão um informativo com todos os detalhes. Aguardem!



## Aulas Imersivas

Os óculos 3D trazem o mundo da realidade virtual. Com aulas ainda mais interativas, já é possível o aluno "percorrer" a planta de uma fábrica referência nos Estados Unidos ou "viajar" por dentro do corpo humano. Neste primeiro trimestre os alunos do Ensino Fundamental e Médio, conferiram o Sistema Solar (5º ano EF), Idade Média (1º ano EM) e Revolução Francesa (2º ano EM).

## VR GEEK

**Curso Introdução às Ciências da Computação**  
Programar é poder "ler o mundo" na Era Digital.

**Benefícios:** Resolução de problemas, raciocínio lógico, relação entre causa e consequência, raciocínio matemático, linguística...

**Público-alvo:** crianças e jovens de 8 a 16 anos.  
**Investimento:** R\$90,00 (noventa reais) mensais.

**Período do curso:** Início das aulas 08 de Abril a 28 de Outubro (exceto período de recesso escolar).

**Turno:** segunda, 15h10 às 16h50.

**Inscrições e informações:**  
Núcleo de Informática.



È com grande entusiasmo que anunciamos uma nova parceria: o **IsCool App**.

Agora, além de já contar com os serviços personalizados, tais como: **DIÁRIO DE CLASSE, OCORRÊNCIA DISCIPLINAR, BOLETIM e BOLETO ON LINE**, será possível acompanhar diariamente **NOTIFICAÇÕES EM SEU CELULAR DAS NOSSAS PUBLICAÇÕES NAS REDES SOCIAIS, COMUNICADOS, FEEDS DE NOTÍCIAS, PESQUISA DE SATISFAÇÃO E OPINIÃO, AGENDA E REGISTRO DE ATIVIDADES, CALENDÁRIO DE EVENTOS, AUTORIZAÇÃO PARA PARTICIPAÇÃO DO ALUNO EM SAÍDAS DE CAMPO, PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS COM A CONFIRMAÇÃO DA PRESENÇA DOS PAIS E MUITO MAIS.**

## COMO FUNCIONA

A partir do dia **18/03**, todas as famílias de alunos regulamente matriculados para o ano letivo de 2019, receberão através do email cadastrado no momento da matrícula, um link para efetuar cadastro de login e senha para acesso ao sistema. Basta seguir o passo a passo fornecido pela equipe Iscool e...pronto! Será possível já acompanhar diariamente as atividades escolares e informações personalizadas do nosso aluno.

## PERGUNTAS FREQUENTES

**Não recebi em meu email o link de acesso para fazer o meu cadastro. Como faço?** Entre em contato com o Núcleo de Informática e solicite o envio. É fácil, rápido e prático.

**Se eu esquecer meu login e senha de acesso, como faço?** Clique na opção "esqueci minha senha" na tela de acesso do aplicativo ou site e solicite encaminhamento de link para modificação da senha. O colégio não tem habilitação para fornecimento de nova senha a usuários do app.

**Onde posso baixar o aplicativo Iscool App?** Lojas on line do Google Play Store ou App Store.

